2019-10-02

Work2\_score\_predict\_test\_5 :

4에서 loss 기록을 epoch끝난 직후의 loss 값이 아닌 해당 epoch내에서 계산된 모든 loss의 평균으로 변경.

마지막 hidden layer를 없애고 transpose등을 이용해 input tensor의 크기 자체를 우선 조절한다. 뒤쪽에 hidden layer를 넣는것에 비해 6배정도 빠르면서 loss의 차이는 거의 없기에 이 방법은 꽤나 유효하다고 생각한다.

Work2\_optimize\_task2:

Stl 파일의 이름과 사이즈에 관한 정보 txt파일로 저장하는 코드 추가

Functions:

ReadSTL() 함수에 name을 리턴값으로 추가.

2019.10.10

Work5\_make\_training\_model\_2

Loss 타입 선택하는 코드 추가. 저장 하는 파일 명에 loss 타입 추가

Input data를 네트워크에 넣기 전에 normalize를 시키는 코드 추가.

Work4\_score\_predict\_test\_7

새로 저장한 모델 명을 불러오는 코드

2019-10-14

Work5\_make\_training\_model\_2: Update 파일 저장 추가.

Work5\_make\_training\_model\_3: 2에서 surface tensor 관련 삭제

Work4\_score\_predict\_test\_8: 7에서 surface tensor관련 삭제

2019-10-15

Work4\_score\_predict\_test\_9: Update 관련 내용 삭제. 모델에 넘버링 추가

Work5\_make\_training\_model\_4: Update 관련 내용 삭제, 모델에 넘버링 추가

2019-10-16

Work4\_score\_predict\_test\_9: 정확도 및 정확도 bar 추가

Work5\_make\_training\_model\_4: 정확도 및 정확도 bar 추가

2019-10-24

EdgeConv네트워크를 본격적으로 변경할까 생각한다.

우선은 컨벌루션 레이어의 개수를 변경. Net\_1 만 적용해보고 하나 더 추가해서 net\_4 까지 적용해본다.

그 외 바꿔볼 만한 점: size값. edge특성.